



Formación Granada 23 de
noviembre del 2015

¿Son educativos los videojuegos?



El reto de la educación

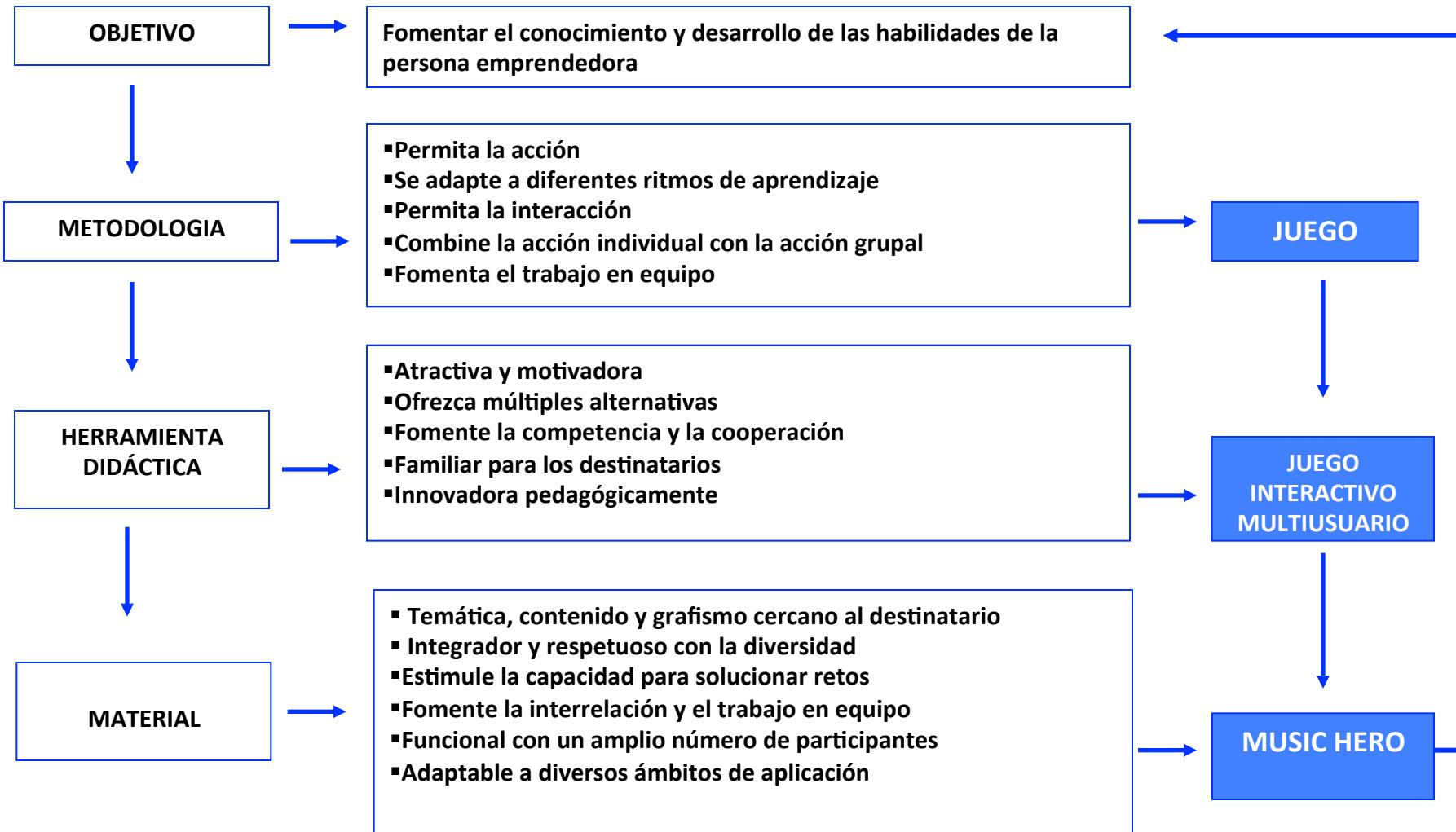
El proyecto MUSIC HERO



El proyecto MUSIC HERO, emprende tu reto

objetivo	fomentar la cultura emprendedora en general y las habilidades de la persona emprendedora en particular
contenidos	las habilidades de la persona emprendedora
destinatarios	jóvenes andaluces a partir de los 12 años
metodología	juego de simulación estratégica multiusuario
soporte	juego para jugar en red a través de navegador Web compatible con Sistema Operativo Guadalinex
material y recursos de apoyo	página Web manual del juego guía educativa dinamizadores
duración	varía en función del tipo de partida (mínima de 2 horas hasta una de 2 meses que permite entre 10 y 20 minutos de juego al día)
aplicación	centros de educación no formal (Red de Centros Guadalinfo) <u>centros de educación formal</u> acción dentro planes provinciales evento específico

El proyecto MUSIC HERO, emprende tu reto

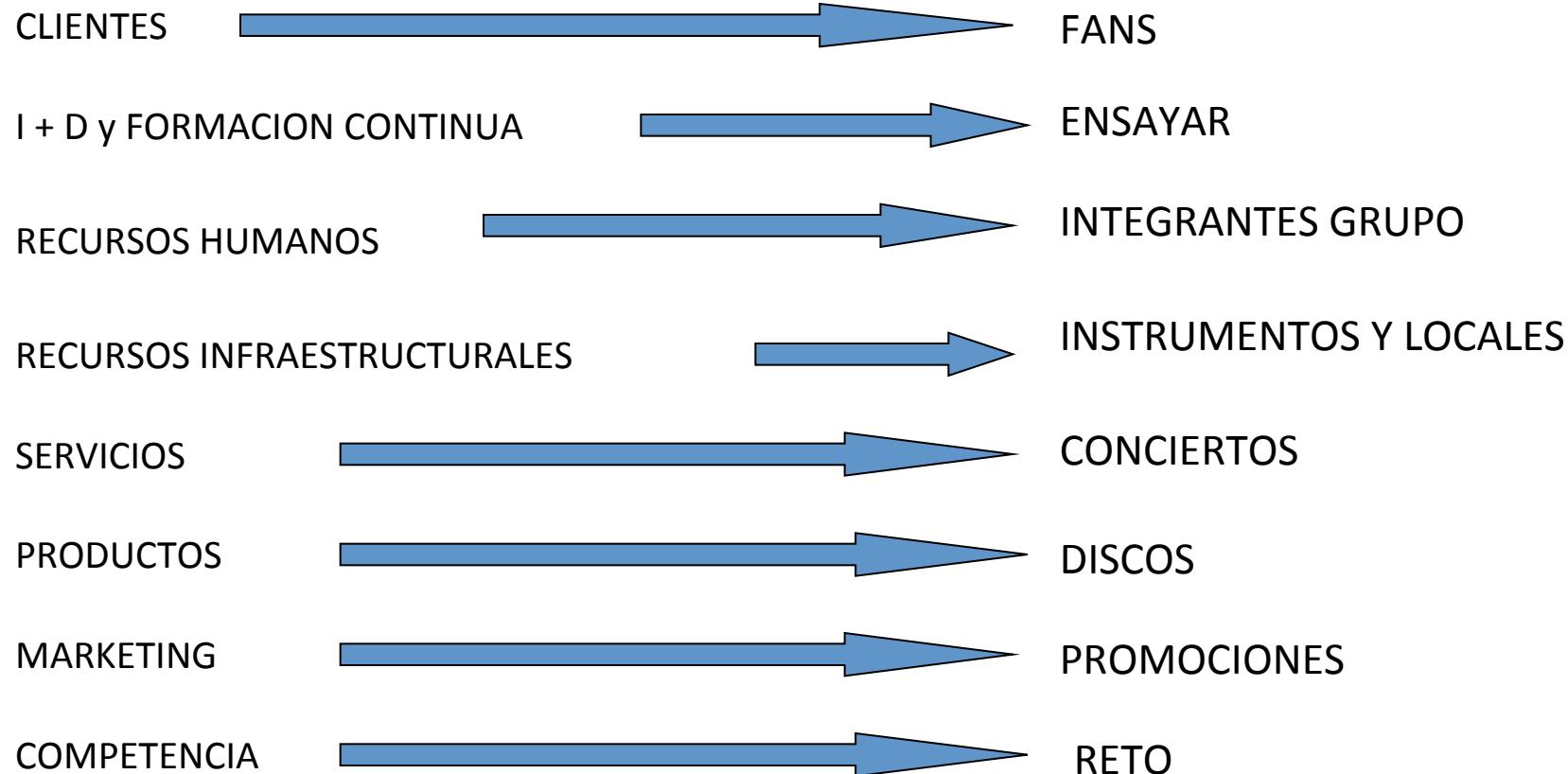


El proyecto MUSIC HERO, emprende tu reto

- Competición a tiempo real, donde los jugadores y jugadoras deberán desarrollar un grupo o banda musical e ir aumentando su número de seguidores mediante la gestión de tiempo y dinero. La opción multiusuario permite que varias personas jueguen de manera simultánea INTERACCIONANDO a través del juego, donde su dificultad la marcan las propias acciones de los jugadores/as.
- No necesita instalación previa; tan sólo un navegador web con acceso a Internet para poder jugar. Todos los datos del juego (nombres, puntuación, mensajes ...) se almacenan en el servidor.
- En las distintas modalidades de partidas, los participantes tienen que conseguir que el grupo de música creado por ellos mismos evolucione hasta convertirse en un mito mundial.
- Al finalizar la partida, cada jugador recibe un informe final que refleja la intensidad con la que haya puesto en práctica las distintas habilidades emprendedoras para analizar su propia autovaloración.
- La programación del juego permite que se puedan realizar partidas con 20-25 usuarios o crear partidas con más de 15.000 participantes SIMULTANEOS

El proyecto MUSIC HERO, emprende tu reto

Todas las acciones y mecánica del juego tienen su paralelismo con la gestión empresarial con una terminología y temática más cercana a los chavales.



El proyecto MUSIC HERO, emprende tu reto

Durante el transcurso del juego, cada jugador visualiza la evolución del uso de sus habilidades como emprendedor en función de las acciones que realice.



TIPO	HABILIDAD DEL EMPRENDEDOR	HABILIDAD EN EL JUEGO (reflejada en la pantalla)	ACCIÓN VINCULADA
HABILIDADES PERSONALES	Autonomía e Iniciativa Creatividad e innovación Confianza Tenacidad y compromiso Capacidad de asumir riesgos Competitividad	COMPROMISO AUTONOMÍA INNOVACIÓN COMPETITIVIDAD	Ensayar Conciertos Estética Comprar instrumentos Retos
HABILIDADES DIRECTIVAS	Empatía Planificación Toma de decisiones	PLANIFICACIÓN DECISIÓN	Discos Inv Publicidad Inv Promociones
HABILIDADES SOCIALES	Liderazgo Comunicación Espíritu de equipo Cooperación	LIDERAZGO COOPERACIÓN	Acciones de sello (x2)

Al finalizar la partida, cada jugador recibirá un informe final que reflejará la intensidad con la que haya puesto en práctica las distintas habilidades emprendedoras y le servirá para su propia autovaloración.

Music Hero – EL JUEGO



Vamos a crear tu grupo de música

CREA TU GRUPO

NOMBRE DEL GRUPO

COMPONENTES

NOMBRE	CHICO	CHICA	ESCOJE A TU LÍDER
<input type="text"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="text"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="text"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="text"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="text"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ELIGE TU ESTILO MUSICAL

HIP HOP POP METAL Flamenco TECHNO Clásica PUNK ROCK

SIGUIENTE

1 Primero escoge un nombre para tu grupo.

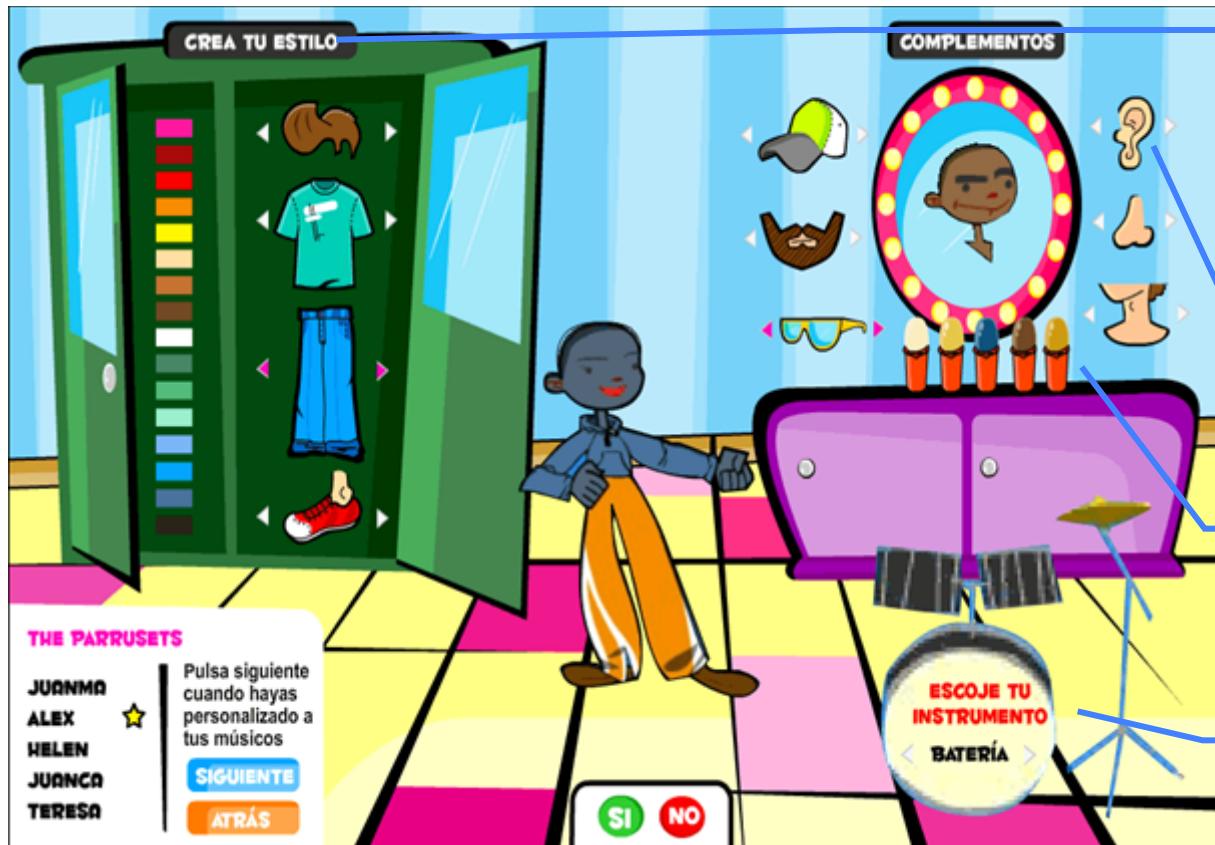
2 Decide el nombre y sexo de los componentes.

3 Marca cuál de los componentes es el líder.

4 Y, por último, escucha y elige un estilo musical.

Atención: Estos datos no se podrán modificar durante la partida.

Personaliza tu imagen y estética



1 Caracteriza a tus personajes eligiendo la ropa y el peinado.

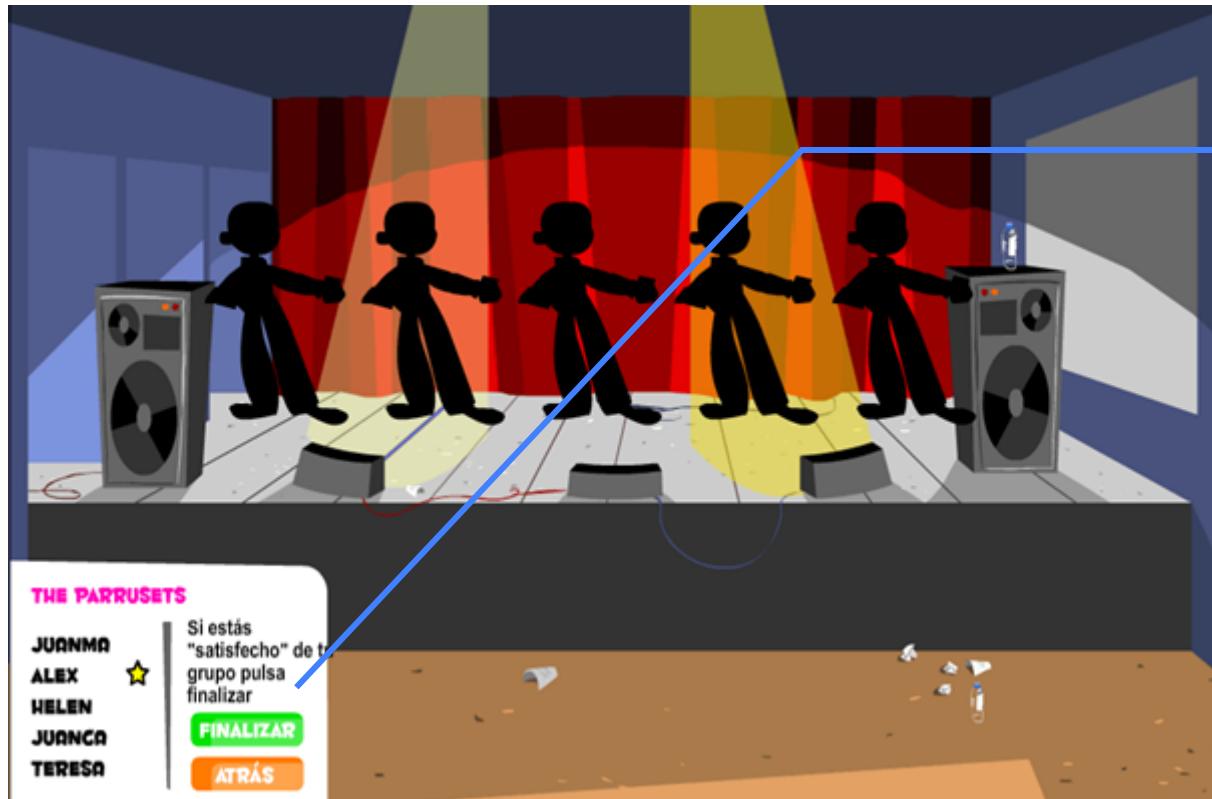
2 Añade complementos.

3 Elige un color de piel.

4 Escoge un instrumento musical.

Durante el juego, podréis cambiar la estética de vuestro grupo o comprar nuevos instrumentos.

¿Te gusta tu nuevo grupo?



Si estás contento con el resultado final pincha en “finalizar”
En caso contrario, pincha en “atrás” para volver a la pantalla anterior.

Bienvenid@s la calle principal de MUSIC HERO

En esta posición, verás al líder de tu grupo que se desplaza por el escenario, pinchando con el cursor sobre el lugar al que quieras dirigirlo.



Aquí se pueden encontrar todos los escenarios por la que nos vamos a mover durante el juego, si pinchamos sobre una de las puertas accederemos a su interior.

El Lokal de ensayo



Pincha encima de uno de los miembros del grupo para ensayar.

Fíjate en los indicadores. Después del ensayo habrás gastado tiempo y habrás aumentado tu calidad musical.

Fashion del Sur, para cambiar de imagen



Pincha en el espejo para iniciar las modificaciones.

Pincha sobre la caja registradora para pagar.

En el Fashion Sur se puede modificar la imagen de los miembros del grupo para aumentar tu calidad estética.

Fíjate en los indicadores. Después del cambio, habrás gastado tiempo, dinero y habrás aumentado tu calidad estética.

Management. Contrata tu primer concierto

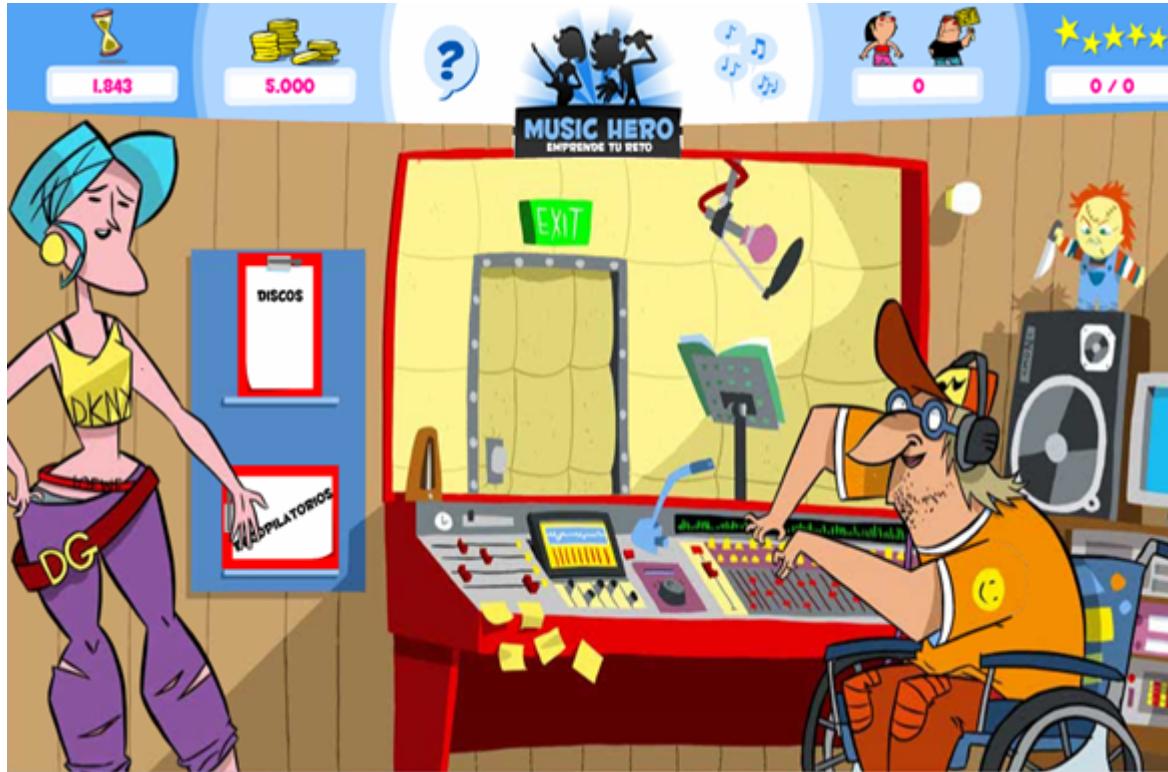


Pincha en el archivador CONCIERTOS para ver la oferta de salas de conciertos y elige una.



Disfruta de tu concierto. Al final de la actuación sabrás el dinero y el número de seguidores que has ganado.

Visita el estudio de grabación. ¡¡Graba un disco!!



Pincha en la carpeta “Discos” para iniciar el proceso de grabación.

Grabar un disco consumirá tiempo y dinero.
El número de seguidores que tengas y el dinero que inviertas en publicidad influirá en las ventas del disco.

La Corchea Andaluza



En este lugar podrás comprar instrumentos de mejor.

Comprar mejores instrumentos es necesario para ganar calidad musical en nuestros ensayos.

Arrastra el instrumento hasta la dependienta para comprarlo.

Los diferentes colores de los instrumentos determinan las diferentes calidades.

GuadalMusic Club, el lugar de encuentro de los grupos



Pincha en el ordenador de la izquierda para entrar en la zona de retos.

Pincha tablón para ver la clasificación de todos los grupos.

Pincha en el ordenador de la derecha para Hacer un sello o unirte a uno ya creado.

Escoge a quien retar



Retando a otro grupo podrás ganar o perder seguidores, dependerá de quien gane el reto.

¡Sólo podrás retar a grupos que se encuentren por encima de ti en el ranking!

1 Aquí verás el nombre de los grupos que puedes retar.

2 Pinchando aquí podrás añadir al grupo rival en tu agenda de contactos.

Crea tu sello o únete a uno existente



1 Para crear tu sello pincha aquí.

2 Si prefieres unirte a un sello creado por otra persona pincha aquí.

IMPORTANTE: Podrás crear un sello pero solo podrás hacer acciones de sello si sois un mínimo de 3 grupos.

Promociona-T, una forma de invertir.



Pincha en la carpeta para invertir en publicidad para tu disco y vender más.

Pincha en la vitrina para invertir en promociones para tu grupo y ser más fuerte en los retos.

Se prudente con tus inversiones para no quedarte en números rojos.

Tu iPOZ



Cada vez que recibas un nuevo mensaje la bombilla del iPOZ parpadeará, pincha sobre ella para leer el mensaje.

Aquí puedes ver la fecha de los mensajes, por defecto aparecen los mensajes del turno o jornada, si quieres ver los anteriores pincha las flechas rojas.

Y a hora... A JUGAR !!!



El Taller Music Hero



Objetivos

- Ofrecer a los centros educativos una actividad educativa para desarrollar las competencias básicas del alumnado con un formato diferente e innovador.
- Fomentar y difundir entre los jóvenes las habilidades de la persona emprendedora mediante un videojuego de simulación estratégica online.
- Desarrollar el autoconocimiento y la reflexión de las propias habilidades entre los alumnos.



Estructura

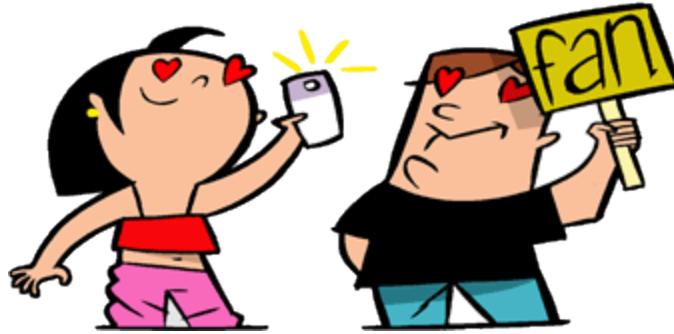
- 05 min - Llegada del grupo y desplazamiento hasta la sala de ordenadores
- 05 min - Bienvenida y presentación de la actividad
- 10 min - Charla con el grupo sobre sus hábitos de juego y sus conocimientos sobre cultura emprendedora
- 20 min - Primeros pasos con “Music Hero, emprende tu reto”
- 90 min - Tiempo de juego
- 20 min -Dinámica “Día a día emprende tu reto”
- 05 min - Formulario de valoración docentes y alumnos

Materiales

- La herramienta de administración y gestión del juego
- Los sobres (verde, rojo y azul)
- PTT Primeros pasos con Music Hero
- PTT Día a día emprende tu reto y banderines
- Modelos de valoración
- Ejemplos de “Fashion news”
- Manual del dinamizador/a

La administración y la gestión de Music Hero

- Se instalaran 4 versiones de Music Hero, emprende tu reto independientes con los siguientes nombres:
 - Pop' in Rock
 - Hardcore Drum
 - Calssic Fusión
 - New Style
- El acceso a todas ellas se realizará desde la página web (tanto dinamizadores como jugadores).
- Los dinamizadores tendrán control sobre las rutinas del servidor y sobre el cliente (creación de partidas y gestión de su desarrollo)
- Se crean dos herramientas específicas:
 - **La herramienta de administración**
 - **La herramienta de gestión**



LA HERRAMIENTA DE ADMINISTRACIÓN



FUNCIONALIDADES DE LA HERRAMIENTA DE ADMINISTRACIÓN

Para reservar partidas

Reservar 1 de las 4 partidas posibles

Para empezar y tener un control del desarrollo del servidor

Arranque y limpieza, generación de passwords y visor de incidencias.

Para cambiar el desarrollo

Control de turnos y de finalización.

Para acceder a la herramienta de gestión de la partida

Herramienta de gestión

Se accede a ella desde la página web de Music Hero, desde el botón jugar.

Necesita de un login único para acceder a la versión común y uno propio para entrar en cada partida.

ACCESO

Página web:
www.Music-hero.com
Acceso Jugar



Login: **musichero**
Pass: **frae**

VISUALIZACIÓN DE PARTIDAS

Pop'in Rock	LIBRE
Hardcore drum	LIBRE
Classic fusión	RESERVADA
New style	RESERVADA

Acceso a la reserva y desarrollo de cada una de las partidas

LOGIN

NOMBRE:

CLAVE:

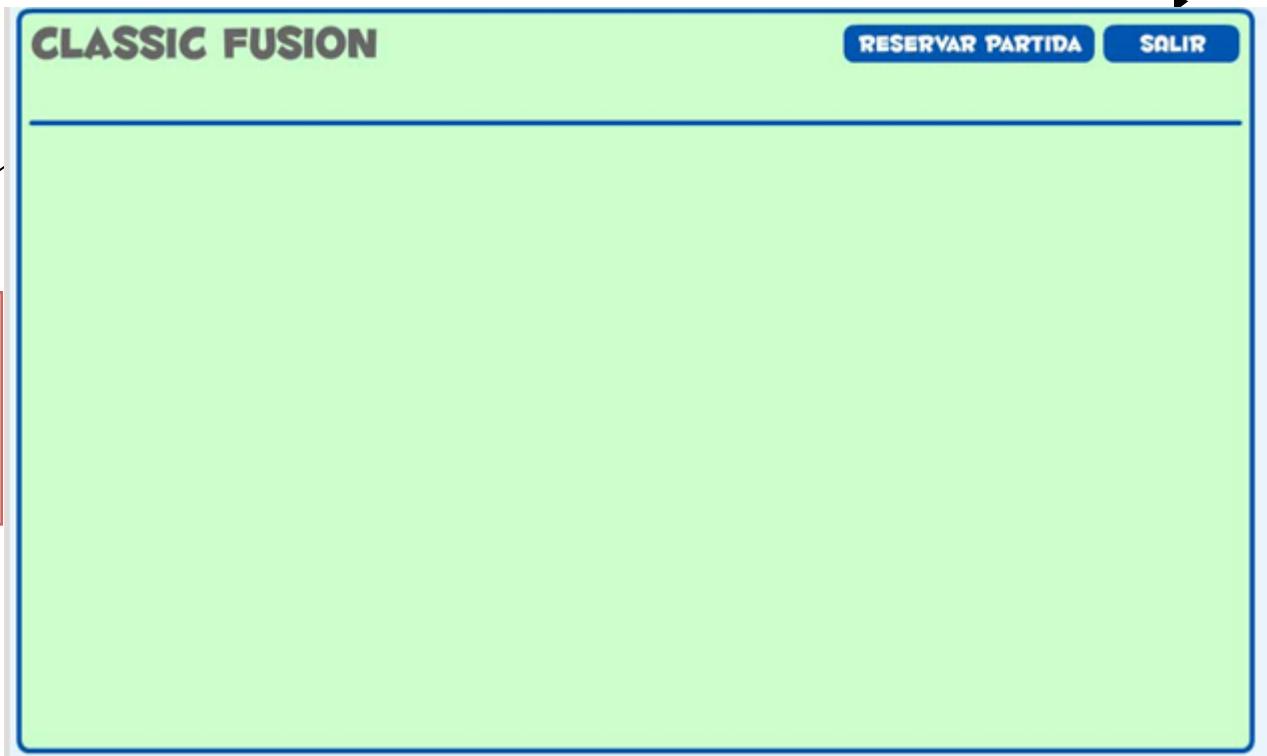


Login personalizado (16 +2) y password común

RESERVA DE PARTIDAS

Realizar reserva. Poner al servidor en espera y cambio de visualización en pantalla anterior.

Volver a menú anterior



Nombre de la partida

ARRANCAR PARTIDAS

Canca la reserva. Limpia los datos del servidor (partida) y cambia la visualización de la pantalla de selección de partidas.

Comienza la partida de 90 minutos de duración (turnos, tiempo...)

Nombre de la partida y fecha de reserva.

Logins y passwords generados de forma automática y aleatoria con posibilidad de imprimirlos.

CLASSIC FUSION						
FECHA RESERVA: 27/10/2008 11:13:7						
LIBERAR PARTIDA SALIR						IMPRIMIR
						COMENZAR PARTIDA
mhfast31	4127	mhfast321	7399	mhfast341	1275	
mhfast32	5116	mhfast322	1333	mhfast342	1895	
mhfast33	8532	mhfast323	5195	mhfast343	8796	
mhfast34	6270	mhfast324	8876	mhfast344	4637	
mhfast35	8313	mhfast325	8981	mhfast345	8648	
mhfast36	5564	mhfast326	2300	mhfast346	4003	
mhfast37	3613	mhfast327	9277	mhfast347	8402	
mhfast38	1759	mhfast328	5275	mhfast348	9870	
mhfast39	2321	mhfast329	3158	mhfast349	1796	
mhfast310	2998	mhfast330	6885	mhfast350	8353	
mhfast311	5738	mhfast331	6608	mhfast351	8383	
mhfast312	9137	mhfast332	2387	mhfast352	6991	
mhfast313	2455	mhfast333	4179	mhfast353	9368	
mhfast314	2165	mhfast334	5815	mhfast354	2323	
mhfast315	1200	mhfast335	1125	mhfast355	2977	
mhfast316	6539	mhfast336	9844	mhfast356	9322	
mhfast317	8299	mhfast337	3675	mhfast357	7917	
mhfast318	7235	mhfast338	2839	mhfast358	6844	
mhfast319	8363	mhfast339	1133	mhfast359	1946	
mhfast320	7465	mhfast340	8000	mhfast360	5450	

ADMINISTRAR PARTIDA

Datos temporales de la partida en curso.

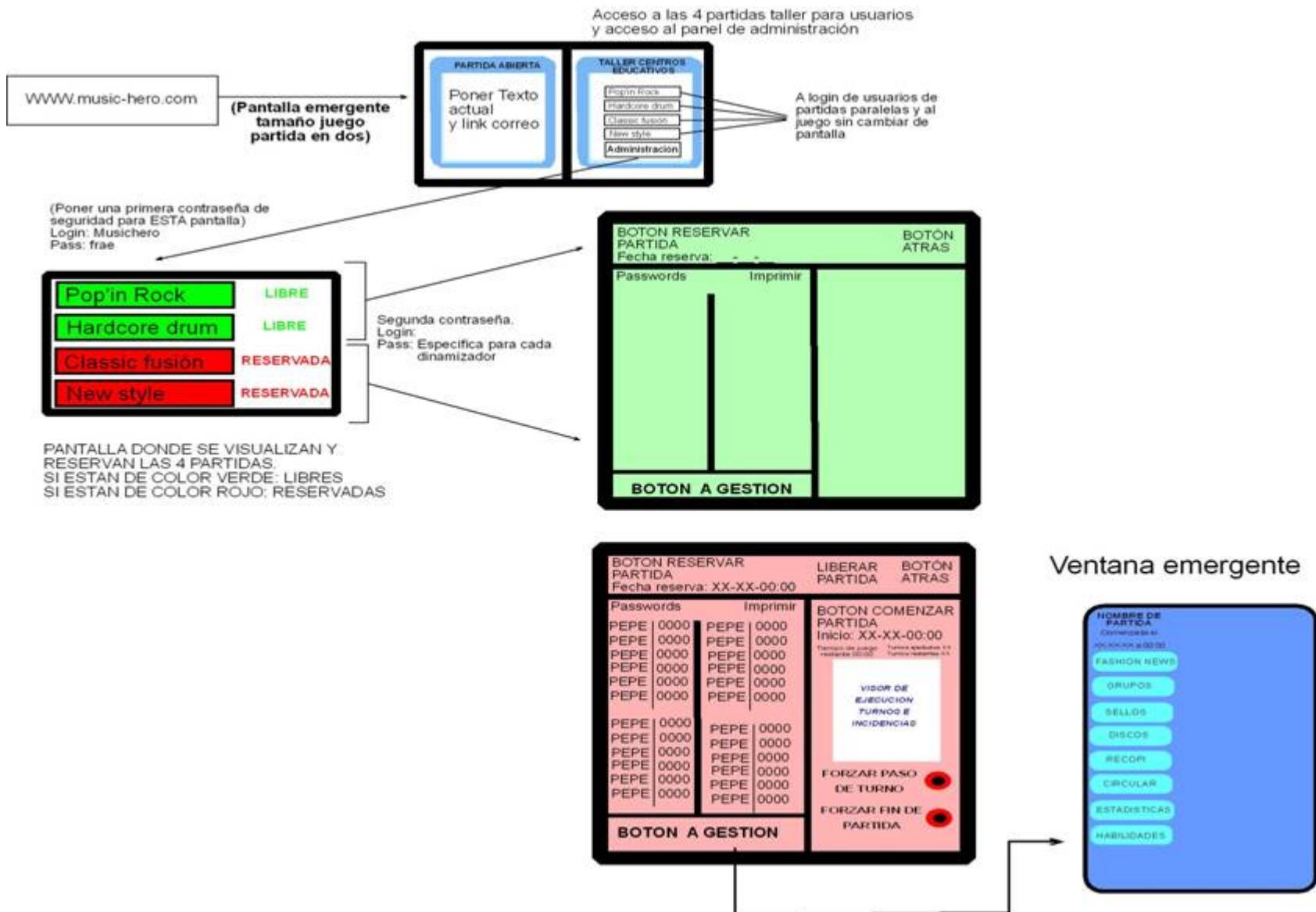
CLASSIC FUSION						
FECHA RESERVA: 27/10/2008 11:10:47						
LIBERAR PARTIDA SALIR						
IMPRIMIR						
mhfast31	5522	mhfast321	7359	mhfast341	8605	INICIO PARTIDA:
mhfast32	6429	mhfast322	1031	mhfast342	3128	TIEMPO RESTANTE:
mhfast33	7547	mhfast323	3929	mhfast343	1918	FORZAR FINAL
mhfast34	6675	mhfast324	6129	mhfast344	6323	TURNOS EJECUTADOS:
mhfast35	3288	mhfast325	6001	mhfast345	9354	TURNOS RESTANTES:
mhfast36	4778	mhfast326	1769	mhfast346	1226	
mhfast37	1463	mhfast327	9258	mhfast347	2926	
mhfast38	1505	mhfast328	5990	mhfast348	1314	
mhfast39	3852	mhfast329	3999	mhfast349	9271	
mhfast310	6628	mhfast330	1648	mhfast350	7238	
mhfast311	8646	mhfast331	7260	mhfast351	9375	
mhfast312	3156	mhfast332	1551	mhfast352	4237	
mhfast313	6357	mhfast333	3827	mhfast353	2170	
mhfast314	4964	mhfast334	4502	mhfast354	5006	
mhfast315	7418	mhfast335	4143	mhfast355	6581	
mhfast316	1547	mhfast336	6813	mhfast356	2335	
mhfast317	8828	mhfast337	6479	mhfast357	5685	
mhfast318	5203	mhfast338	9956	mhfast358	1629	
mhfast319	5171	mhfast339	9297	mhfast359	5903	
mhfast320	5113	mhfast340	3408	mhfast360	7143	
ADMINISTRACIÓN						

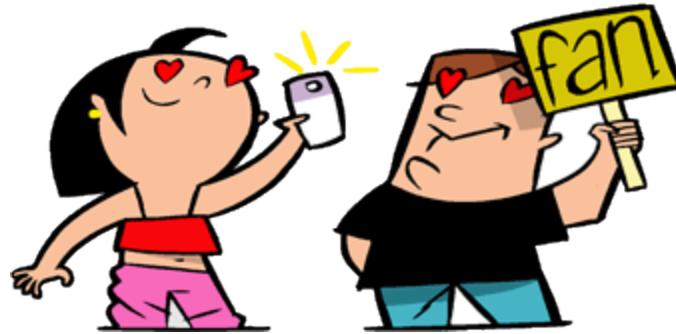
Pasar un turno de forma manual.

Datos de turnos de la partida en curso.

Finalizar la partida de forma manual.

CUADRO RESUMEN





LA HERRAMIENTA DE GESTIÓN



FUNCIÓN Y ACCESO

Para dinamizar: Cambiar tendencias de moda y enviar circulares

Para gestionar los contenidos:
Nombres de grupos, sellos, discos...

Para visualizar el desarrollo:
Visualización de las diversas estadísticas

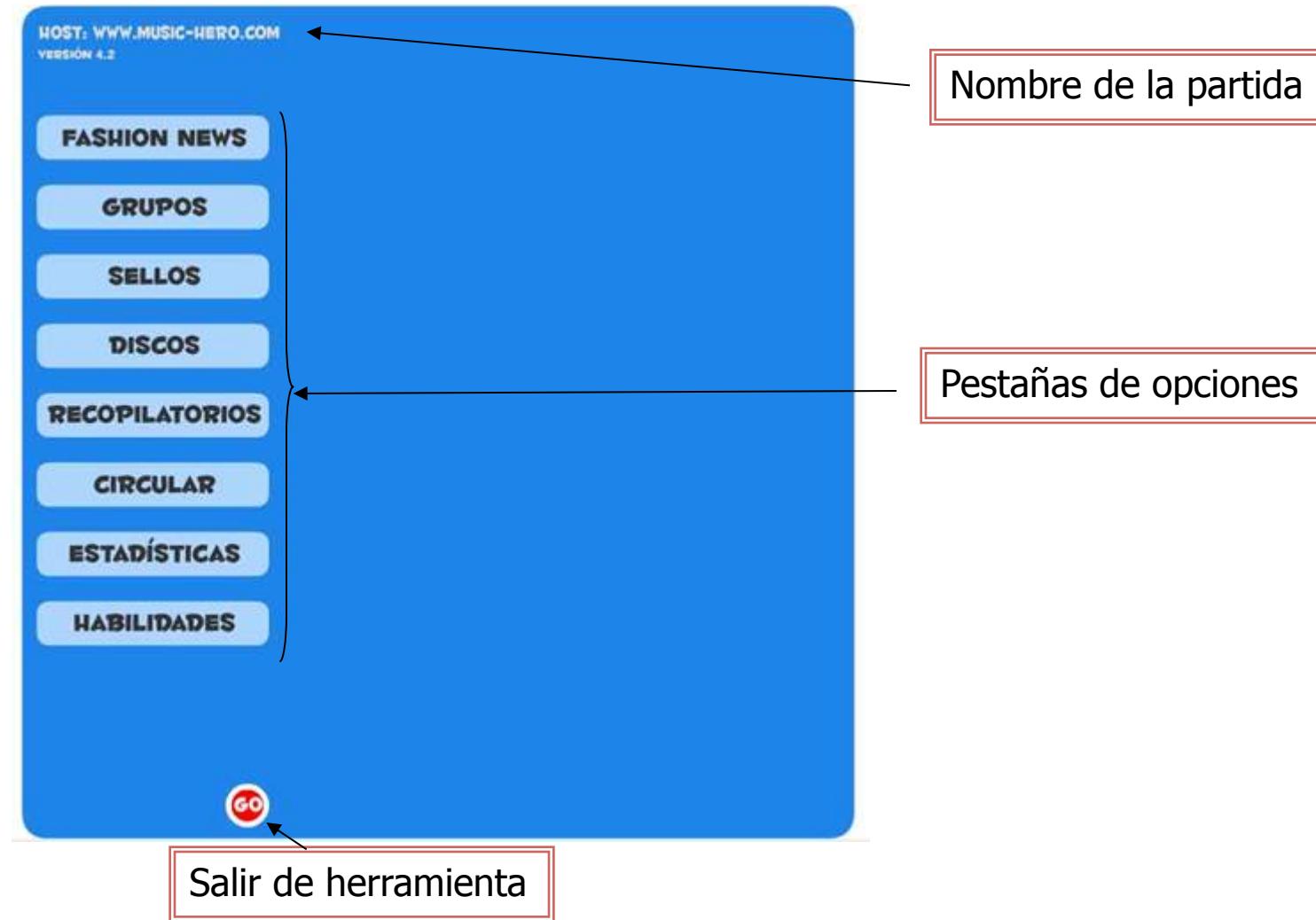
Para guardar resultados y facilitar la valoración:
Herramienta de Habilidades



Se accede a ella desde la herramienta de administración.

Necesita de un login específico para cada partida.

CARACTERISTICAS – PANTALLA INICIAL



CARACTERISTICAS – FASHION NEWS

HOST: WWW.MUSIC-HERO.COM
VERSIÓN 4.2

FASHION NEWS

GRUPOS

SELLOS

DISCOS

RECOPILATORIOS

CIRCULAR

ESTADÍSTICAS

HABILIDADES

GO

PEINADOS. COMPLEMENTOS Y COLORES DE MODA (18/II/08 13:33:16)

CREAR NUEVOS TENDENCIAS

MODIFICAR TENDENCIAS

ENVIAR CIRCULAR FASHION NEWS

Fecha moda activa

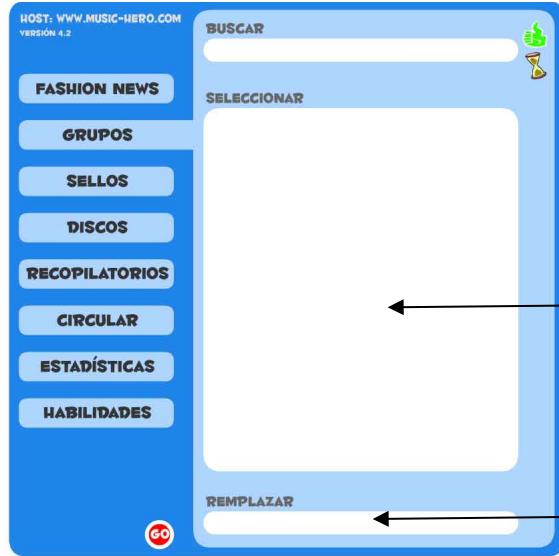
Botón creaciones automaticas

Botón modificar tendencias

Botón enviar aviso a los jugadores

Botones para hacer creaciones personalizadas

CARACTERISTICAS – GRUPOS



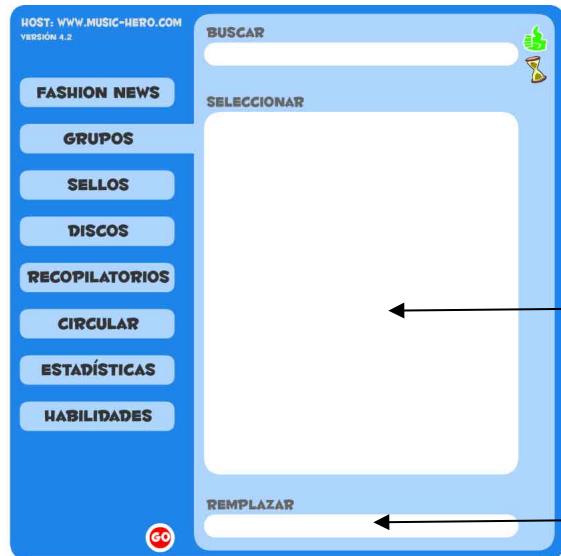
Herramienta de búsqueda de nombres
Por aproximación alfabética y por tiempo

Resultados de la búsqueda y opciones:
Enviar mensaje privado
Consultar cuenta de correo

Herramienta de sustitución de nombre



CARACTERISTICAS – SELLOS



Herramienta de búsqueda de nombres
Por aproximación alfabética y por tiempo

Resultados de la búsqueda y opciones:
Enviar mensaje global a todo el sello

Herramienta de sustitución de nombre y descripción



CARACTERISTICAS – DISCOS



Herramienta de búsqueda de nombres
Por aproximación alfabética y por tiempo

Resultados de la búsqueda y opciones:
Enviar mensaje al propietario del disco

Herramienta de sustitución de nombre

CARACTERISTICAS – RECOPILATORIOS

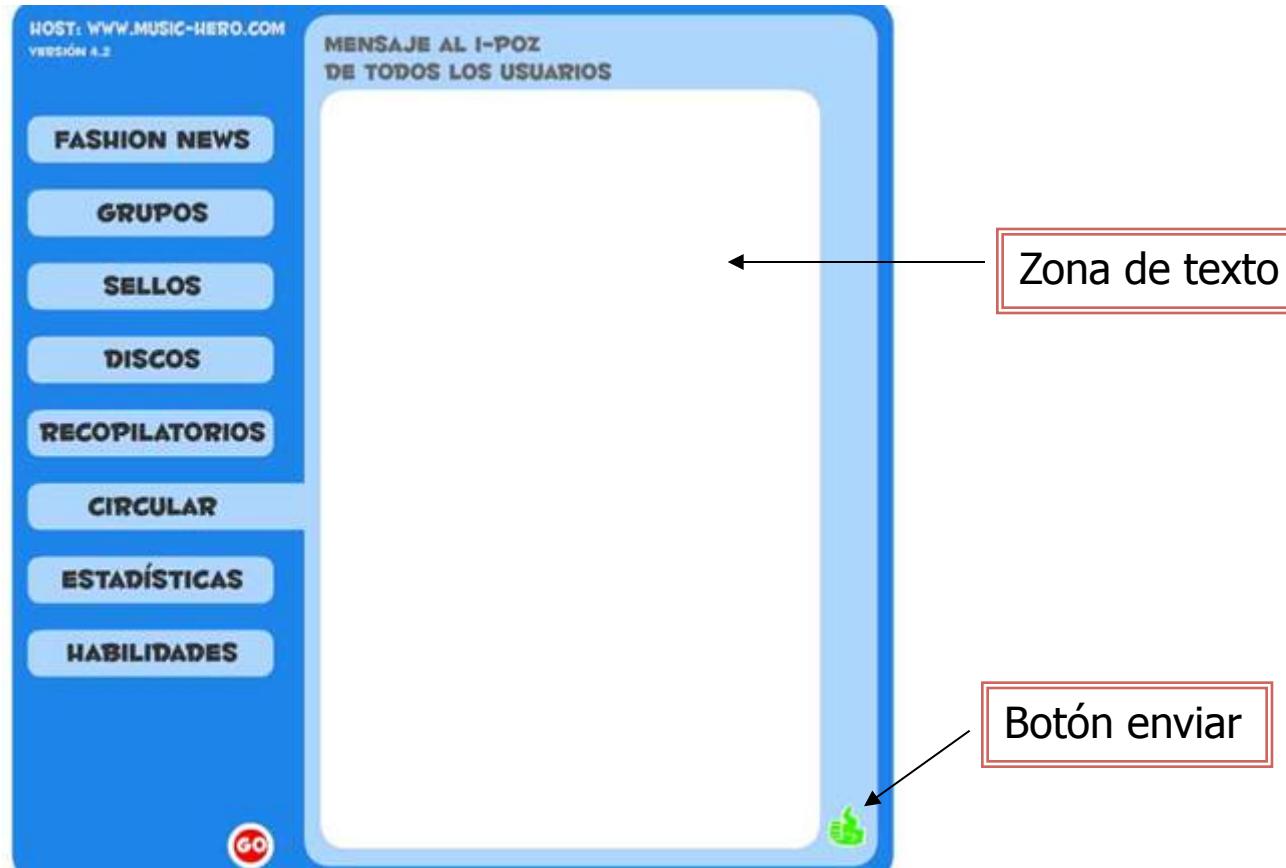


Herramienta de búsqueda de nombres
Por aproximación alfabética y por tiempo

Resultados de la búsqueda y opciones:
Enviar mensaje global a todo el sello

Herramienta de sustitución de nombre

CARACTERISTICAS – CIRCULAR



CARACTERISTICAS – ESTADÍSTICAS



Visualización del desarrollo de los grupos musicales visualizando 4 categorías

CARACTERISTICAS – HABILIDADES



Herramienta de búsqueda de nombres
Por aproximación alfabética y por tiempo

Resultados de la búsqueda y opciones:
Ver resumen de habilidades

Resumen de habilidades del personaje
seleccionado

Resultados globales de la partida

La administración y la gestión de Music Hero



El movimiento se demuestra andando

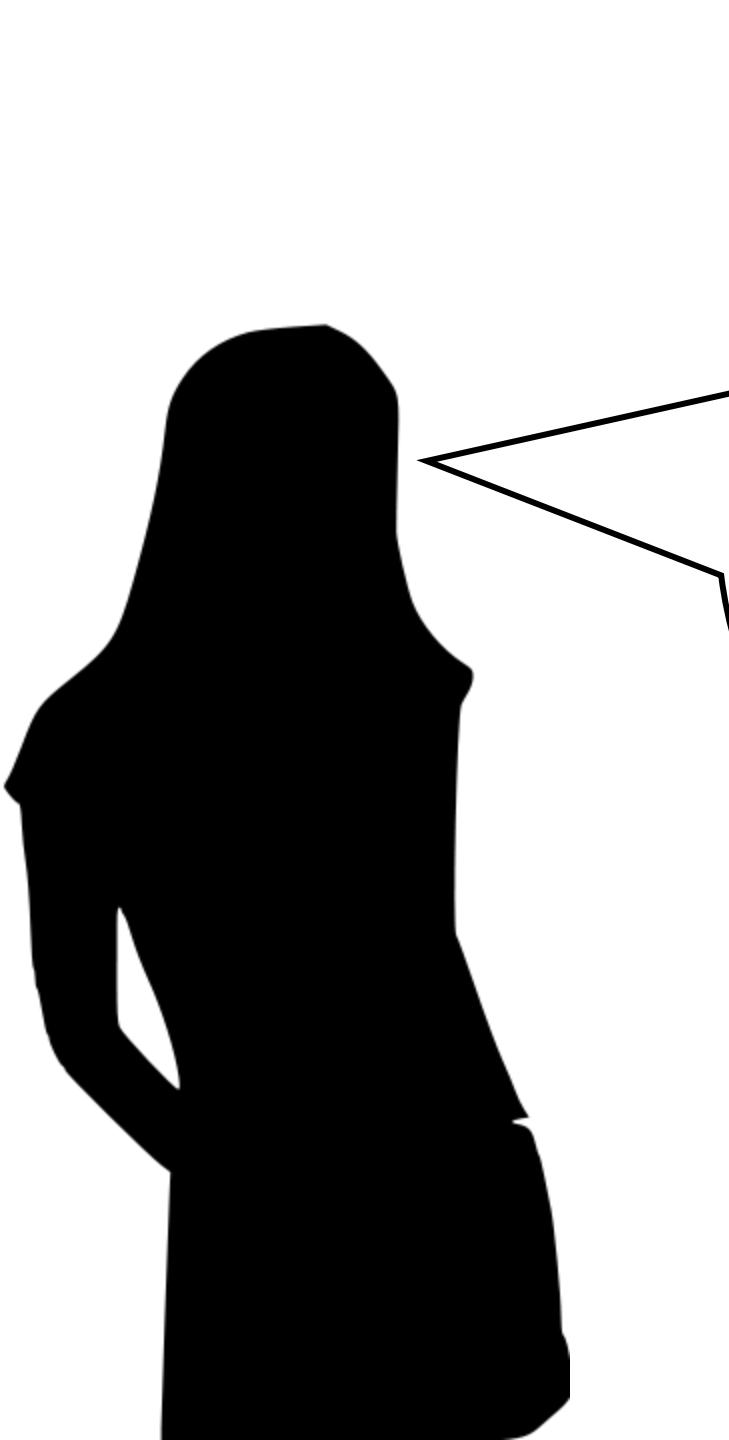
La actividad final “Día a día emprende tu reto”



...día a día...



¡emprende tu reto!

A black silhouette of a pregnant woman is on the left, facing right. A speech bubble originates from her mouth, pointing towards the text.

Para este carnaval
nos vamos a disfrazar
de fantasmas. Veré
qué puedo encontrar
por casa para
hacerme un disfraz
original y divertido sin
tener que gastarme ni
un euro

Me gustaría que mis amigos Juan y Pedro me ayudaran con la fiesta de aniversario de mi novia. Voy a explicarles mi idea y seguro que les **convenzo**.



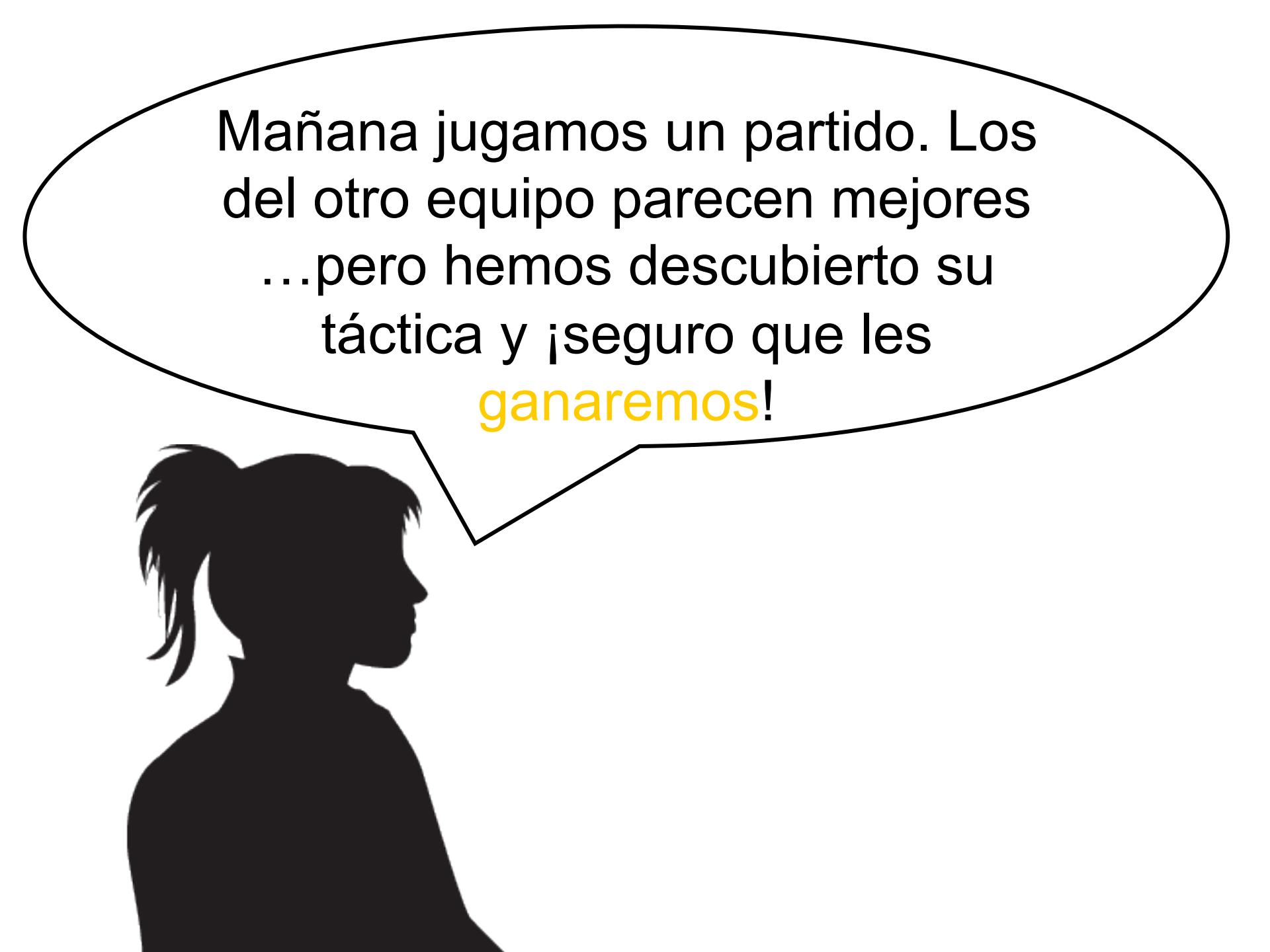
Me gustaría poder ganar algo de dinero trabajando algunas horas en la tienda de mi tío...

Tendré que **organizar** mi agenda para ver qué días tengo libres





¡Me he apuntado a un
grupo de teatro!
En los ensayos
seremos muchos...
será
importante que
trabajemos en equipo
y Sigamos las pautas
del director

A black silhouette of a person's head and shoulders, facing right, is positioned on the left side of the image. A large, thin-lined black speech bubble originates from the person's mouth and extends upwards and to the right, containing the following text.

Mañana jugamos un partido. Los
del otro equipo parecen mejores
...pero hemos descubierto su
táctica y ¡seguro que les
ganaremos!

Tengo que vender cupones para el viaje de fin de curso. Mi familia me puede ayudar pero yo prefiero hacerlo solo con mis **propios medios**.



Hoy voy a ir a un restaurante de comida japonesa. No sé si me gustará, pero me **arriesgaré** y pediré uno de esos rollitos de arroz y pescado crudo



A black silhouette of a person's head and shoulders, facing left, with a speech bubble extending from the right side of their head.

En este curso va
ser más duro que
el anterior. Voy a
esforzarme mucho
para que no me
quede ni una...

Repetimos

- 05 min - Llegada del grupo y desplazamiento hasta la sala de ordenadores
- 05 min - Bienvenida y presentación de la actividad
- 10 min - Charla con el grupo sobre sus hábitos de juego y sus conocimientos sobre cultura emprendedora
- 20 min - Primeros pasos con “Music Hero, emprende tu reto”
- 90 min - Tiempo de juego y soporte a los alumnos
- 20 min -Dinámica “Día a día emprende tu reto”
- 05 min - Formulario de valoración docentes y alumnos

Tengo una pregunta para usted ...

